



Candidatura N. 1050730

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. MONACI SORIANO NEL CIMINO
Codice meccanografico	VTIC82200V
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE E. MONACI 37
Provincia	VT
Comune	Soriano Nel Cimino
CAP	01038
Telefono	0761748140
E-mail	VTIC82200V@istruzione.it
Sito web	https://www.icsorianonelcimino.it
Numero alunni	1350
Plessi	VTAA82201Q - D. PATRIZI - SORIANO N. C. VTAA82202R - SCUOLA INFANZIA S. EUTIZIO VTAA82203T - SC. INFANZ. BASSANO IN TEVERINA VTAA82204V - SCUOLA INFANZIA BOMARZO VTAA82205X - SCUOLA INFANZIA VASANELLO VTAA822061 - MARIELLA FELINI-GALLESE VTEE822011 - SORIANO NEL CIMINO VTEE822033 - BASSANO IN TEVERINA VTEE822055 - BOMARZO VTEE822066 - "E. CELESTINI"-VASANELLO VTEE822077 - DE ANGELIS AGOSTINO-GALLESE VTIC82200V - I.C. MONACI SORIANO NEL CIMINO VTMM82201X - SCUOLA SEC. I SORIANO NEL C. VTMM822021 - SCUOLA SEC. I BOMARZO VTMM822032 - SCUOLA SEC. I VASANELLO VTMM822043 - SCUOLA SEC. I GALLESE



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1050730 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	Leggimi forte. Laboratorio di educazione alla lettura	€ 5.082,00
Educazione alla legalità e ai diritti umani	Non perdiamoci di vista!	€ 5.082,00
Musica e Canto	Musicando allegramente	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Professione reporter: laboratorio di giornalismo	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Parole in gioco	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Scrivimi ancora. La scrittura come strumento di conoscenza di sé e di comunicazione con gli altri	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Walking through english world	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Tra matematica e... realtà!	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Scienza Tecnologia e Magia	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Strumenti digitali per una didattica attiva	€ 5.082,00
Competenza digitale	Step by step, imparare il problem solving un passo alla volta	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	L3: il limite legale della libertà	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	CIVICAMENTE	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Cantiamo DOREMI	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Teatral-mente: gesti, suoni, parole	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 60.984,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Educare alla socialità

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Leggimi forte. Laboratorio di educazione alla lettura	€ 5.082,00
Non perdiamoci di vista!	€ 5.082,00
Musicando allegramente	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Leggimi forte. Laboratorio di educazione alla lettura

Dettagli modulo

Titolo modulo	Leggimi forte. Laboratorio di educazione alla lettura
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire un'esperienza formativa di avvicinamento e pratica della lettura (individuale, di gruppo e ad alta voce), volta a sviluppare specifiche abilità, favorire il successo scolastico, stimolare ed accrescere la motivazione ed il piacere per la lettura, anche come consuetudine personale. Le attività, oltre alla lettura di libri di vario genere, si realizzeranno attraverso dibattiti e testi scritti. Si svolgeranno, se possibile, nella biblioteca della scuola
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM822032
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Leggimi forte. Laboratorio di educazione alla lettura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani

Titolo: Non perdiamoci di vista!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Non perdiamoci di vista!
Descrizione modulo	<p>Immaginate la dispersione scolastica come un iceberg: l'abbandono è solo la parte che emerge, esito finale di un percorso interrotto. Il sommerso è negli insuccessi quotidiani degli studenti, che manifestano l'incapacità di esprimere il loro potenziale, vedono insoddisfatto il loro bisogno di formazione, ma soprattutto crollare la loro autostima. Nella maggior parte dei casi l'insuccesso scolastico è caratterizzato dalla demotivazione, dal disinteresse, dalla noia, fino ad arrivare a disturbi del comportamento; spesso i ragazzi in questa condizione vivono la scuola come obbligo esterno e non come opportunità di crescita e realizzazione personale. Destinatari del progetto sono gli allievi delle terze della scuola secondaria di primo grado, che si trovano in situazioni di fragilità socio-familiare e che presentano difficoltà sul piano dell'integrazione scolastica. Finalità è quella di prevenire la dispersione scolastica individuando strategie e metodologie idonee a sviluppare nei ragazzi competenze cognitive, relazionali e orientative, finalizzate alla buona riuscita del percorso formativo. Il progetto si realizza attraverso: attivazione di laboratori programmati su capacità e attitudini dei ragazzi; attività di jigsaw e debate per sostenere il confronto fra pari su tematiche quali i fenomeni di rischio e disagio, l'orientamento, i percorsi formativi ed educativi; attivazione di una flipped classroom per rendere il tempo-scuola più produttivo e funzionale. Prodotto finale: un cortometraggio realizzato in ogni sua fase dai ragazzi, mediante compiti di realtà programmati in un'UdA che tenga presente le competenze chiave adatte alla realizzazione del medesimo e alla buona riuscita del progetto.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Educazione alla legalità e ai diritti umani
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM82201X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Non perdiamoci di vista!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Musicando allegramente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Musicando allegramente
Descrizione modulo	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid, assicurando il necessario distanziamento.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM82201X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Musicando allegramente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Un PON...TE per apprendere

Descrizione progetto	
	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Professione reporter: laboratorio di giornalismo	€ 5.082,00
Parole in gioco	€ 5.082,00
Scrivimi ancora. La scrittura come strumento di conoscenza di sè e di comunicazione con gli altri	€ 5.082,00
Walking through english world	€ 5.082,00
Tra matematica e...realtà!	€ 5.082,00
Scienza Tecnologia e Magia	€ 5.082,00
Strumenti digitali per una didattica attiva	€ 5.082,00
Step by step, imparare il problem solving un passo alla volta	€ 5.082,00
L3: il limite legale della libertà	€ 5.082,00
CIVICamente	€ 5.082,00
Cantiamo DOREMI	€ 5.082,00
Teatral-mente: gesti, suoni, parole	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 60.984,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Professione reporter: laboratorio di giornalismo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Professione reporter: laboratorio di giornalismo
Descrizione modulo	Il modulo si pone l'obiettivo di consolidare le competenze di base della lingua italiana, con particolare riferimento alla lingua scritta e all'arricchimento lessicale. Il laboratorio attraverso cui si articoleranno gli incontri prevede l'approfondimento teorico delle tematiche inerenti il giornalismo e attività pratiche volte alla creazione di una redazione giornalistica, con produzione finale di un giornale scolastico. Particolare attenzione sarà posta all'acquisizione delle tecniche di utilizzo delle tecnologie per l'informazione e la comunicazione e degli strumenti digitali.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM822043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Professione reporter: laboratorio di giornalismo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Parole in gioco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Parole in gioco
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VTEE822055
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Parole in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Scrivimi ancora. La scrittura come strumento di conoscenza di sé e di comunicazione con gli altri

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scrivimi ancora. La scrittura come strumento di conoscenza di sé e di comunicazione con gli altri
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM822032
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scrivimi ancora. La scrittura come strumento di conoscenza di sé e di comunicazione con gli altri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Walking through english world

Dettagli modulo

Titolo modulo	Walking through english world
Descrizione modulo	<p>Questo laboratorio è volto al potenziamento della lingua inglese ed offre allo studente un contesto ideale per l'acquisizione e l'apprendimento della lingua straniera, attraverso l'utilizzo di un insieme di pratiche quali l'espressione, la gestualità, la comunicazione, volte ad una naturale acquisizione delle competenze didattiche. Il laboratorio è strutturato in modo tale da accompagnare lo studente lungo un processo di espressione creativa che agisce a diversi livelli e apporta benefici in varie aree come:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. miglioramento nell'apprendimento della lingua inglese attraverso l'approccio ludico 2. aumento della creatività e immaginazione 3. sviluppo del senso di sicurezza personale, di soddisfazione ed autostima 4. Incentivo alla socializzazione 5. Consolidamento della consapevolezza spaziale 6. sviluppo della capacità di ascolto, della comprensione e comunicazione. <p>Il docente esperto e il docente tutor si avvarranno di risorse multimediali per coinvolgere attivamente i bambini quindi video da ascoltare e magari drammatizzare, canzoni da imparare e coreografare e roleplay che vedano gli alunni protagonisti principali delle attività svolte.</p>
Data inizio prevista	20/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	VTEE822011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Walking through english world

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Tra matematica e...realtà!



Dettagli modulo

Titolo modulo	Tra matematica e...realità!
Descrizione modulo	<p>Il Pon prevede il consolidamento e il potenziamento delle competenze di base di matematica, scienze e tecnologia, attraverso una didattica laboratoriale, per permettere agli alunni di concentrarsi sul ragionamento e cogliere in maniera più evidente il legame con realtà.</p> <p>Per tale attività è previsto un percorso interdisciplinare e trasversale che verterà sull'osservazione diretta con conseguenti formulazione di ipotesi, relativa verifica, confronto diretto in classe e produzione di compiti di realtà.</p> <p>Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	VTEE822011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Tra matematica e...realità!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Scienza Tecnologia e Magia

Dettagli modulo



Titolo modulo	Scienza Tecnologia e Magia
Descrizione modulo	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM82201X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scienza Tecnologia e Magia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Strumenti digitali per una didattica attiva

Dettagli modulo

Titolo modulo	Strumenti digitali per una didattica attiva
Descrizione modulo	Il laboratorio (di logica applicata nell'uso delle tecnologie) parte dall'utilizzo di base delle applicazioni contenute all'interno della piattaforma in uso nella scuola (Workspace for Education): google documenti, google presentazioni e google fogli, jamborad, adobe spark, sketchup. In seguito, si estende ad altri applicativi finalizzati all'uso scolastico prevalentemente nelle discipline tecnico scientifiche quali: Genial.ly, Canva, Powtoon, Padlet, Geogebra, Scratch.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022



Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM822032
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Strumenti digitali per una didattica attiva

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Step by step, imparare il problem solving un passo alla volta

Dettagli modulo

Titolo modulo	Step by step, imparare il problem solving un passo alla volta
Descrizione modulo	Il laboratorio, mediante l'approfondimento specifico del lato scientifico-culturale dell'informatica, definito come pensiero computazionale, è finalizzato al potenziamento delle conoscenze scientifiche di base per la conoscenza della società moderna, "affinché le nuove generazioni siano in grado di affrontare la società del futuro non da consumatori passivi ed ignari di tecnologie e servizi, ma da soggetti consapevoli di tutti gli aspetti in gioco e come attori attivamente partecipi del loro sviluppo", (www.programmailfuturo.it). In accordo con quanto indicato nelle Indicazioni nazionali e nuovi scenari (2018) attraverso il pensiero computazionale, il laboratorio si prefigge l'obiettivo di favorire l'acquisizione di competenze logiche e di problem solving di carattere generale. Gli alunni saranno stimolati ad applicare la programmazione informatica (coding) e la robotica educativa in un contesto di gioco per acquisire un impianto metodologico e teorico che permetta loro di strutturare un'attività in modo che questa possa essere svolta da un qualsiasi "esecutore", sia esso un calcolatore o un gruppo di lavoro in un contesto disciplinare e scolastico. Grazie ad un tale approccio, le competenze digitali svolgeranno il ruolo di facilitatori per lo sviluppo di quelle che vengono definite le Life Skills; mediante l'acquisizione di un pensiero logico e creativo alla base della metodologia utilizzata e dell'impianto teorico applicato, gli alunni saranno stimolati alla sua applicazione in molteplici ambiti del sapere e dell'agire e questo farà da sostegno alla costruzione delle loro competenze matematiche, scientifiche e tecnologiche, ma anche allo sviluppo dello spirito di iniziativa, nonché all'affinamento delle competenze linguistiche
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022



Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	VTEE822011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Step by step, imparare il problem solving un passo alla volta

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: L3: il limite legale della libertà

Dettagli modulo

Titolo modulo	L3: il limite legale della libertà
Descrizione modulo	Il progetto vede una prima conoscenza della Costituzione italiana, una ricerca personale degli alunni volta a ritrovare tutti gli articoli riguardanti le libertà garantite dalla nostra Carta costituzionale e un momento di confronto. Successivamente un laboratorio di debate con il compito autentico di convincere una giuria (4 alunni) a rilasciare o condannare un ragazzo perché sostiene che la libertà personale non ha limiti. Il lavoro di due gruppi di 8 membri ognuno dovrà completare ricerche, cercare esempi alla correttezza della legalità della piena libertà individuale, senza limiti o l'esatto contrario realizzare slogan e/o logo per un lavoro di gruppo con ricerche, approfondimenti e stesura di argomentazioni a favore della tesi da sostenere: la libertà finisce quando incontra quella di un'altra persona.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM82201X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L3: il limite legale della libertà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: CIVICamente

Dettagli modulo

Titolo modulo	CIVICamente
Descrizione modulo	<p>Per diventare cittadini responsabili, gli studenti devono avere accesso non solo alla conoscenza dei contenuti e ai valori democratici fondamentali, ma anche all'opportunità di diventare abili cittadini attivi al servizio della propria comunità, al di fuori della classe. Attraverso l'approccio educativo del "service learning" si intende sviluppare atteggiamenti di partecipazione civica mediante azioni dirette. L'intento del percorso è di creare una società che metta in atto azioni di rispetto e valorizzazione partendo dalla realtà locale per giungere a quella nazionale.</p> <p>Per promuovere il bene comune, affrontando i problemi della vita reale in comunità, gli studenti verranno stimolati a lavorare insieme per esercitare i diritti e le responsabilità della cittadinanza democratica.</p> <p>Il compito di realtà che i ragazzi saranno chiamati ad espletare prevedrà "l'adozione" di alcune fontane presenti nel territorio locale e impegnarsi a ripulirle e renderle fruibili alla popolazione anche attraverso azioni di rivalutazione ambientale e storico-artistica.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	VTEE822011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CIVICamente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Cantiamo DOREMI

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cantiamo DOREMI
Descrizione modulo	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid-19 e assicurando il necessario distanziamento.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	VTEE822011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cantiamo DOREMI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Teatral-mente: gesti, suoni, parole



Dettagli modulo

Titolo modulo	Teatral-mente: gesti, suoni, parole
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM822021
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Teatral-mente: gesti, suoni, parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Educare alla socialità	€ 15.246,00
Un PON...TE per apprendere	€ 60.984,00
TOTALE PROGETTO	€ 76.230,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1050730)
Importo totale richiesto	€ 76.230,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	18/05/2021 15:17:39
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Leggimi forte. Laboratorio di educazione alla lettura</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>Non perdiamoci di vista!</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Musicando allegramente</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "Educare alla socialità"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Professione reporter: laboratorio di giornalismo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Parole in gioco</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Scrivimi ancora. La scrittura come strumento di conoscenza di sé e di comunicazione con gli altri</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Walking through english world</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Tra matematica e...realtà!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Scienza Tecnologia e Magia</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Strumenti digitali per una didattica attiva</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Step by step, imparare il problem solving un passo alla volta</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>L3: il limite legale della libertà</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>CIVICAMENTE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Cantiamo DOREMI</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Teatral-mente: gesti, suoni, parole</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Un PON...TE per apprendere"	€ 60.984,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 76.230,00	€ 100.000,00